

Le maschere di Manta, Leônin e Ciôtina, sono state create nel 1971 dalla Pro Loco "Comitato Pro Manta", allora presieduta dal signor Guido Sismondi.

Il nome Leônin si rifà al Santo Patrono di Manta (S. Leone Magno), Mentre Ciôtina (Lucetta) era un nome piuttosto comune fra le ragazze del tempo. Pur avendo natali abbastanza recenti, esse sono l'espressione, in chiave carnevalesca, dello spirito popolare di un paese che ha antiche origini, come ne fanno fede vari e pregevoli monumenti.

Un paese che, accanto al tradizionale lavoro agricolo, ha visto sorgere molteplici attività commerciali, artigianali ed industriali, e, pur attraverso significative vicissitudini storiche, non ha smarrito alcune proprie caratteristiche peculiari, quali la semplicità, la vivacità e la cordialità della gente.

I costumi delle maschere inizialmente ricordavano quelli in voga nel primo Novecento, indossati dai giovani "paesani" il giorno delle nozze oppure in occasione di qualche importante festa o ricorrenza.

Erano semplici, anche se corredati da un tocco d'eleganza, quale si conveniva a popolani che si recavano alla corte della Castellana di Saluzzo.

Nella loro ultima versione, invece, quella concepita, disegnata e realizzata dalla signora Giovanna Vivarelli Bono, Leônin e Ciôtina sono i custodi del Castello della Manta che, assenti i loro nobili padroni, indossano, in occasione del Carnevale, eleganti, divenendo in tal modo i "signori" de Borgo. Simpaticamente "paesana" è, poi, la cesta che Leônin ha con sé, al cui interno trovano posto "galuperie" varie.

Negli ultimi anni, Leônin e Ciôtina sono stati affiancati da due giovani fanciulle, dette "damigelle", per richiamare alla mente le simpatiche "servette" d'altri tempi, e dalla coppia "paisan" e "paisana", per sottolineare l'origine popolare delle maschere di Manta, i cui abitanti sono detti "giari ntussia".



Comune di Manta

PROVINCIA DI CUNEO

Assessorato Eventi e Manifestazioni



**Leônin:** Marco Mattio  
**Ciôtina:** Beatrice Sacchi  
**Paisano:** Andrea Barra  
**Paisano:** Andrea Bellino  
**Paisano:** Giovanni Canavese  
**Damigella:** Chiara Bravo  
**Damigella:** Cristina Bonetti

## Programma Carnevale 2018:

### Martedì 6 Febbraio

- Ore 9 incontro con l'amministrazione e i dipendenti comunali, per consegna ufficiale delle chiavi del paese con passaggio di consegna dal Sindaco a Leônin e Ciôtina
- Ore 10.15 Visita Scuola Materna
- Ore 11.15 Visita Scuole Elementari
- Ore 12.30 pranzo e nel pomeriggio al Maero e a partire dalle ore 15.00 musiche e danze in simpatia, con le maschere del carnevale saluzzese e gli ospiti della casa di riposo Maero.
- Ore 17.00 Visita al centro incontro ARCI
- Ore 17.30 Visita alla Ludoteca e centro Federica Pellissero nel salone comunale
- Ore 20.00 Investitura e cena presso Oratorio arcobaleno Manta con animazione Orchestra Enzo e Massimo

### Venerdì 9 Febbraio

- Ore 20.30 presso Oratorio Arcobaleno Ballo dei ragazzi delle scuole medie organizzato dall'Oratorio Arcobaleno con presenza delle maschere

### Sabato 10 Febbraio

- Ore 14.00 Ballo dei ragazzi delle scuole elementari all'Oratorio Arcobaleno con presenza ed animazione delle maschere con truccabimbi della Cooperativa in Volo

### Domenica 11 Febbraio

- Ore 10.30 S. Messa con presenza delle maschere
- A partire dalle ore 16.30 fino alle 18.30 verrà distribuita polenta e salciccia in Piazza del popolo. La manifestazione si svolgerà con regolarità anche in caso di maltempo. Possibilità di consumare la/e porzioni, in luogo accogliente al caldo presso salone comunale o da asporto se muniti di attrezzatura propria. Si Ringraziano per la gestione del pomeriggio l' Ass. A.N.A. gruppo Manta e Amici del Borgo S. Rocco.

### Martedì 13 Febbraio

- Ore 14.30 - 17.30 Tradizionale ballo dei bambini con presenze delle maschere presso Salone Comunale con l'animazione Dj Enzo e truccabimbi della Cooperativa in Volo.



**ORCHESTRA ENZO E MASSIMO**



Si ringrazia per la collaborazione



Gruppo di Manta



SERENI ORIZZONTI casaMaero

**11** Domenica  
**febbraio**  
 polenta salsiccia  
 e formaggio